



Compañero y Compañero de Excursionismo

REQUISITOS DE NIVEL



DESARROLLO PERSONAL

1. Estar en el sexto grado o su equivalente.
2. a. Desarrollar tu vida devocional a través del estudio de la guía devocional semanal (semanas 14 a 26) y el libro de Génesis utilizando recursos impresos o electrónicos.
b. Anotar tus pensamientos a través de hacer estas preguntas:
 - ¿Qué aprendí acerca de Dios?
 - ¿Qué aprendí acerca de mí mismo?
 - ¿Cómo puedo aplicarlo hoy a mi vida?
 Puedes anotar por medio de escribir, dibujar o procesos electrónicos.
3. a. Memorizar el voto y la ley del Conquistador.
b. Estudiar el significado del voto y la ley del Conquistador
4. a. Aprender o repasar el Himno del Conquistador.
b. Ilustrar su significado.



DESCUBRIMIENTO ESPIRITUAL

1. a. Recitar de memoria los nombres de los libros del Antiguo Testamento de la Biblia e identificar las cinco áreas en las cuales se agrupan.
b. Demostrar tu habilidad para encontrar cualquier libro del Antiguo Testamento.
2. Recitar un versículo de memoria (no memorizado anteriormente) de cada una de las categorías a continuación:
 - Oración • Doctrina
 - Conducta • Salvación
 - Relaciones • Promesas y Alabanzas
 - Textos Importantes
3. Participar en una escenificación de uno de los siguientes personajes del Antiguo Testamento:
 - José • Jonás
 - Ester • Rut
4. Investigar acerca de dos pioneros adventistas (1844 a 1900) y presentar lo que aprendiste.

Avanzado para Descubrimiento Espiritual

1. Completar los requisitos de Compañero.
2. Estudiar acerca de la primera visión de Elena G. de White y conversar acerca de cómo Dios usa a los profetas para presentar su mensaje a la iglesia.



SIRVIENDO A OTROS

1. En consulta con tu líder, planear maneras y encontrar oportunidades para pasar dos horas ayudando a una persona anciana.
2. Pasar por lo menos cuatro horas participando en proyectos que benefician a la iglesia o a la escuela.

Avanzado para Sirviendo a Otros

1. Completar los requisitos de Compañero
2. Participar en una actividad de alcance y traer alguna persona que no sea miembro del club a participar contigo.



HACIENDO AMIGOS

1. Descubrir cómo los medios de comunicación fomentan o debilitan nuestras relaciones con otros.
2. Completar los requisitos 1, 2 y 3 de la especialidad de Apreciación de la Diversidad Cultural.

Avanzado para Haciendo Amigos

1. Completar los requisitos de Compañero.
2. Completar la especialidad de Apreciación de la Diversidad Cultural, si aún no la has obtenido.



SALUD Y APTITUD FÍSICA

1. Aprender la importancia de la temperancia al:
 - a. Memorizar y firmar el voto de la Temperancia.
 - b. Memorizar dos de los siguientes textos bíblicos: Romanos 12: 1 y 2 1 Corintios 10:31; Proverbios 20:1; 3 Juan 1:2
 - c. Conversar acerca de las siguientes situaciones y dramatizar una situación: Tu mejor amigo te pide que pruebes un cigarrillo; Un familiar mayor te ofrece beber cerveza; El humo del cigarrillo de un extraño te está molestando Estas actividades cumplen con los requisitos 1, 2 y 7 de la especialidad de Temperancia.

2. Completar la especialidad de Primeros Auxilios I.
3. Completar la especialidad de Seguridad Básica en al Agua o Natación I, si aún no la has obtenido.

Avanzado para Salud y Aptitud Física

1. Completar los requisitos de Compañero.
2. Participar en un examen de aptitud física correspondiente a tu edad:
 - President's Challenge Active Lifestyle Program
 - Live Healthy Bermuda Kids
 - Otro



ESTUDIO DE LA NATURALEZA

1. a. Leer las páginas 1 al 13 del folleto "a 6 Day" Creation week?
b. Mantener un registro personal de observación de siete días de la naturaleza en el cual cada día se enfoque en aquellas cosas que fueron creadas en aquel día.
2. **Huellas de Animales** Hacer moldes de yeso de tres diferentes huellas de animales.

Avanzado para Estudio de la Naturaleza

1. Completar los requisitos de Compañero.
2. **Árboles, Arbustos y Cactus:** Recolectar e identificar las hojas de 15 árboles diferentes y 7 arbustos, u observar y fotografiar por lo menos 5 tipos de cactus.
3. Completar una especialidad sobre la naturaleza que aún no hayas obtenido, de acuerdo a tu nivel de habilidad. (Nivel de habilidad 1)



VIDA AL AIRE LIBRE

1. Saber hacer 20 nudos y el uso práctico de cada uno.
2. Completar la especialidad de Arte de Acampar II.



ESPECIALIDADES ADICIONALES

1. Completar una especialidad a tu nivel aún no obtenido en el área de Artes y Habilidades Manuales o en Artes Domésticas. (Nivel de habilidad 1)
2. Completar una especialidad a tu nivel aún no obtenido en el área de Recreación, Vocación o Industrias Agropecuarias. (Nivel de habilidad 1)